

Beschlussvorlage

Beschließendes Gremium:
Rat der Hansestadt Lüneburg

Betrifft:
2. Änderung der Benutzungsordnung der Hansestadt Lüneburg für Räumlichkeiten des Rathauses und den Klosterhof

Beratungsfolge:

Top	Öffentl. Status	Sitzungsdatum	Gremium
	N	22.06.2010	Verwaltungsausschuss
	Ö	22.06.2010	Rat der Hansestadt Lüneburg

Sachverhalt:

Die Benutzungsordnung der Hansestadt Lüneburg für Räumlichkeiten des Rathauses und den Klosterhof wurde im Jahr 1997 erlassen.

Durch die Umstellung der DM-Beträge auf Euro-Beträge wurde die Benutzungsordnung im Jahr 2001 mit einer Abrundung der Nutzungsentgelte angepasst.

Auch vor dem Hintergrund der enormen Summen, die für die Renovierung und Restaurierung der entsprechenden Räumlichkeiten aufgewendet wurden und noch werden und der über die Jahre gestiegenen Preisentwicklung, erscheint es durchaus angemessen die Nutzungsentgelte moderat anzupassen.

Daher wird die als Anlage dieser Sitzungsvorlage beigefügte 2. Änderung der Benutzungsordnung vorgeschlagen.

Beschlussvorschlag:

Der Rat der Hansestadt Lüneburg beschließt die 2. Änderung der Benutzungsordnung der Hansestadt Lüneburg für Räumlichkeiten des Rathauses und den Klosterhof.

Finanzielle Auswirkungen:

Kosten (in €)

- a) für die Erarbeitung der Vorlage: 50,00 €
 aa) Vorbereitende Kosten, z.B. Ausschreibungen, Ortstermine, etc.
- b) für die Umsetzung der Maßnahmen:
- c) an Folgekosten:
- d) Haushaltsrechtlich gesichert:
 Ja
 Nein
 Teilhaushalt / Kostenstelle:
 Produkt / Kostenträger:
 Haushaltsjahr:
- e) mögliche Einnahmen: Steigerung der Einnahmen von derzeit ca. 3.000 € auf schätzungsweise 4.000 € pro Jahr

Anlagen:

- 2. Änderung der Benutzungsordnung

Beratungsergebnis:

	Sitzung am	TOP	Ein-stimmig	Mit Stimmen-Mehrheit Ja / Nein / Enthaltungen	lt. Beschluss-vorschlag	abweichende(r) Empf /Beschluss	Unterschr. des Proto-kollf.
1							
2							

Beteiligte Bereiche / Fachbereiche:

Anhörung/Beteiligung erforderlich:

Ortsrat: _____

Ortsvorsteher/in: _____

Auszüge an folgende Bereiche bzw. Fachbereiche: